

SCX

SWISS NASCAR CUP 2022

SCX NASCAR SCHWEIZERMEISTERSCHAFT 1/32

- | | | |
|----|-----------------------------|------------------------------|
| 1. | Sonntag, 16. Januar 2022 | St-Blaise, SCX-Bahn, links. |
| 2. | Sonntag, 27. März 2022 | St-Blaise, Holzbahn, rechts. |
| 3. | Sonntag, 19. Juni 2022 | Meyrin. |
| 4. | Sonntag, 25. September 2022 | St-Blaise, SCX-Bahn, rechts. |
| 5. | Sonntag, 27. November 2022 | St-Blaise, Holzbahn, links. |

STARTGELD:

Das Startgeld pro Veranstaltung und Fahrer beträgt Fr. 20.00 und ist vor Ort vor dem Rennen zu bezahlen.

Zwei nach dem Zufallsprinzip gezogene Reifen werden für Fr. 4.00 verkauft.

ZEITPLAN: (kann je nach Anzahl der Fahrer variieren)

| | |
|---------------------------|--------------------------------|
| 08:30 Uhr Freies Training | 13:00 Uhr Sprint Race |
| 12:00 Uhr Parc Fermé | 15:00 Uhr Long Race |
| 12:30 Uhr Qualifying | 17:00 Uhr Übergabe der Diplome |

RENNABLAUF:

Die Veranstaltung ist in 2 Rennen unterteilt: SPRINT RACE und LONG RACE.

Der Gewinner der Veranstaltung ist der Fahrer, der die meisten Punkte erzielt hat, wobei die Punkte aus den 2 Rennen addiert werden (Sprint und Long Race, ohne Punkte für das Qualifying).

PARC FERME:

Alle Autos müssen 15 Minuten vor Beginn des Qualifyings ohne Hinterreifen in den Parc Fermé gebracht werden.

Der Fahrer wählt 2 Reifen, montiert sie auf die Hinterräder und lässt das Auto im Parc Fermé stehen.

Von diesem Moment an sind keine Eingriffe oder Änderungen mehr erlaubt.

Im Falle eines größeren mechanischen Problems kann der Teilnehmer eine Reparaturgenehmigung von der Rennleitung verlangen. Die Reifen dürfen nur während des Rennens eingestellt und gereinigt.

QUALIFYING:

Die Qualifikation findet auf der Spur 3 der jeweiligen Bahn statt. Jeder Fahrer fährt 5 Runden lang allein auf der Bahn. Für die Rangliste des Qualifyings zählt nur die schnellste Runde jedes Fahrers.

Die Fahrer werden entsprechend ihrer Platzierung im Qualifying und der Anzahl der Spuren der Bahn in Gruppen eingeteilt.

RENNABLAUF:

In seiner Gruppe fährt jeder Fahrer einmal auf jeder Spur. Das Rennen endet, sobald der erste Fahrer die Anzahl der Runden des Laufes beendet hat.

Die Rennwertung wird durch die Addition der durchschnittlichen Rundenzeiten ermittelt, die der Fahrer auf jeder Spur erreicht. Der Gewinner ist der Fahrer, der die schnellste durchschnittliche Rundenzeit hat. Bei Gleichstand entscheidet das Qualifying über den Sieger.

Die Rangliste im Sprint Race bestimmt die Gruppeneinteilung der Fahrer für das Long Race. Die Dauer eines Sprint Race beträgt 4 Minuten pro Spur und 8 Minuten für das Long Race.

ABLAUF DER MEISTERSCHAFT / RANGLISTE:

Die Meisterschaft findet über 5 Rennen statt.

Bei jedem Rennen sammeln die Fahrer Punkte im Sprint Race, im Long Race und im Qualifying.

Von den 10 möglichen Rennergebnissen zählen nur die 8 besten für die Meisterschaftswertung. Die 2 schlechtesten Rennergebnisse werden gestrichen.

Die Rangliste wird durch Addition der von jedem Fahrer erzielten Punkte ermittelt. Der Gewinner der Meisterschaft ist der Fahrer mit den meisten Punkten. Bei Gleichstand entscheidet die Anzahl der Rennsiege zwischen den Fahrern. Im Falle eines weiteren Gleichstandes wird die Anzahl der zweiten Plätze zur Ermittlung des Gewinners herangezogen, usw.

Eine Disqualifikation wird nicht als Streichresultat gewertet.

Punkte für Sprint Race und Long Race:

| | | | |
|--------------|---------------|---------------|----------------|
| 1. 50 Punkte | 6. 29 Punkte | 11. 16 Punkte | 16. 6 Punkte |
| 2. 45 Punkte | 7. 26 Punkte | 12. 14 Punkte | 17. 4 Punkte |
| 3. 40 Punkte | 8. 23 Punkte | 13. 12 Punkte | 18. 3 Punkte |
| 4. 36 Punkte | 9. 20 Punkte | 14. 10 Punkte | 19. 2 Punkte |
| 5. 32 Punkte | 10. 18 Punkte | 15. 8 Punkte | ab 20. 1 Punkt |

Punkte für das Qualifying:

| | | |
|-------------|-------------|-------------|
| 1. 6 Punkte | 3. 4 Punkte | 5. 2 Punkte |
| 2. 5 Punkte | 4. 3 Punkte | 6. 1 Punkt. |

TECHNISCHES REGLEMENT

FAHRZEUG:

Pro Renntag ist nur ein Auto erlaubt. Für Qualifying, das Sprint Race und das Long Race muss das gleiche Auto eingesetzt werden.

Zugelassen sind nur NASCAR (COT) - Karosserien der Marke SCX im Massstab 1:32 für die Modelle Toyota Camry, Chevrolet Impala und Ford Fusion. Die Karosserien müssen ohne jegliche Modifikationen original bleiben. Die Fenster müssen auf die Karosserie geklebt werden und müssen transparent sein.

Die Karosserie muss auf ein Slot.it HRS2-Chassis montiert werden.

Der Name des Fahrers muss unten auf dem Chassis stehen.

KAROSSERIE:

Die Chassis-Halterungen können auf die Karosserie geklebt oder geschraubt werden. Am Heck müssen sie bündig mit dem Radkasten und nach unten bündig mit dem unteren Teil der Karosserie abschließen; Toleranz 0,5 mm. Die Radkästen und die Karosserie dürfen in keiner Weise verändert werden. Es ist nur zulässig, den Montageort der Chassis-Halterungen zu verändern.

Das Fahrerhaus (Cockpit) darf entfernt werden. Die Scheiben müssen mit der Karosserie verklebt werden.

Heckspoiler und durchsichtige Scheiben sind obligatorisch.

Der Frontspoiler muss mit den 2 Befestigungsschrauben an die Karosserie montiert werden, wie beim Originalchassis vorgesehen.

Es ist erlaubt, die Karosserie äusserlich auf eine persönliche Art zu gestalten (Malerei).

Das Vorhandensein von Kleinteilen wie Antennen ist nicht zwingend erforderlich.

Maximale Breite: 61 mm

Minimales Gewicht : 22.5 gr.

CHASSIS:

Das Chassis muss das Modell Slot.it HRS2 sein. Es sind keine Änderungen am Fahrgestell, an dessen Zubehör oder am Motorträger erlaubt. Der Motorträger muss mit 4 Schrauben befestigt sein; die Schrauben dürfen gelockert werden.

Motor: Slot.it Boxer 21'500 U/min, MN08. Der Motortyp muss auf dem Gehäuse des Motors sichtbar sein.

Motorhalter: CH82, Offset 1mm, hart obligatorisch.

Übersetzung: Ritzel Slot.it 12 Zähne, Zahnrad Slot.it 28 Zähne.

Die Hinterreifen werden nach dem Zufallsprinzip im Parc Fermé gezogen.

Die Vorderreifen sind frei, jedoch keine O-Ringe.

Hinter- und Vorderräder dürfen nicht über die Karosserie hinausragen.

Es ist erlaubt, das Auto zu beschweren, aber nur mit einem einzigen Gewicht Slot.it SP23, das auf dem Chassis/Motorträger befestigt wird. PATAFIX wird nur in begrenzter Menge zur Befestigung der Kabel toleriert und ist auf der Karosserie verboten.

Front- und Heckfelgen Slot.it PA33-Als.

Leitkiel Slot.it CH07, CH66 oder CH85, können abgeändert werden.

Schrauben, Schleifer, Ösen und Kabel sind frei wählbar.

HANDREGLER:

Die Fahrer mit ihren eigenen Handreglern an den Rennen teilnehmen.

VERSTOSS GEGEN DIE TECHNISCHEN VORSCHRIFTEN:

Der Pilot ist für die Einhaltung der technischen Vorschriften verantwortlich.

Im Falle eines Regelverstosses wird der Teilnehmer vom Qualifying oder vom Rennen in der Rangliste zurückversetzt oder von der Veranstaltung ausgeschlossen. Er kann, aus welchem Grund auch immer, keine Aufwands- oder Schadenersatzansprüche oder gar eine Entschädigung geltend machen.

Alles was in diesem Reglement nicht aufgeführt ist, ist VERBOTEN !