

SCX

Swiss NASCAR CUP 2022

CHAMPIONNAT SCX Swiss NASCAR CUP 1/32

1. Dimanche 16 janvier 2022 St-Blaise, SCX – Gauche.
2. Dimanche 27 mars 2022 St-Blaise, Bois – Droite.
3. Dimanche 19 juin 2022 Meyrin.
4. Dimanche 25 septembre 2022 St-Blaise, SCX – Droite.
5. Dimanche 27 novembre 2022 St-Blaise, Bois – Gauche.

ENGAGEMENT :

Le montant d'inscription par manifestation est de Fr. 20.- par pilote.
Il est payable sur place avant les essais libres.
Deux pneus tirés au sort seront vendus au prix de Fr. 4.-

HORAIRE DES MANIFESTATIONS :

08H30	Essais libres.	13H00	Sprint Race.
12h00	Parc fermé	15H00	Long Race.
12H30	Essais chronos.	17H00	Remise des diplômes.

DEROULEMENT DE LA MANIFESTATION :

La manifestation est divisée en 2 courses, SPRINT RACE et LONG RACE.
Le vainqueur de la manifestation est le pilote qui a marqué le plus de points, en additionnant les points lors des 2 courses. (SPRINT et LONG RACE, sans les points des CHRONOS)

PARC FERME :

Toutes les voitures doivent être déposées au parc fermé sans les pneus arrière, 15 minutes avant le départ des essais chronométrés. Le pilote tire au sort 2 pneus et les monte sur les roues arrière de sa voiture. A partir de ce moment plus aucune intervention ou changement n'est autorisé. En cas de gros problème mécanique, le concurrent peut demander une autorisation de réparation à la direction de course.
Les réglages et le nettoyage des pneus s'effectuent uniquement pendant le déroulement des manches.

DEROULEMENT DES ESSAIS CHRONOMETRES :

Les CHRONOS se déroulent sur la voie numéro 3 de la piste. Chaque pilote roule seul en piste pendant 5 tours. Le classement des essais CHRONOS est établi en fonction du meilleur tour de chaque pilote.

Les pilotes sont divisés en groupes en fonction de leurs classements et du nombre de voie de la piste.

DEROULEMENT DES COURSES :

Dans son groupe, chaque pilote roule une fois sur chaque voie. La course s'arrête dès que le premier pilote a effectué le nombre de tours de la manche.

Le classement de la course est établi en additionnant la moyenne des temps au tour réalisé sur chaque voie, pendant les manches. Le vainqueur est le pilote qui a la moyenne des temps au tour la plus rapide. En cas d'égalité, le classement des essais chronos départage les pilotes.

Le classement de la SPRINT RACE détermine les groupes de pilotes pour la LONG RACE.

La durée d'une course SPRINT RACE est de 4 minutes et de 8 minutes pour la LONG RACE.

CLASSEMENT DU CHAMPIONNAT :

Le championnat se déroule sur 5 courses.

Lors de chaque manifestation, les pilotes marquent des points lors de la course SPRINT RACE, de la course LONG RACE et des CHRONOS.

Sur les 10 résultats de course possible, seule les 8 meilleurs comptent pour le classement du championnat. Les 2 plus mauvais résultats de course sont biffés.

Le classement du championnat est établi en additionnant le nombre de points obtenus par chacun des pilotes. Le vainqueur du championnat est le pilote qui a obtenu le plus de points.

En cas d'égalité, c'est le nombre de victoires de course qui départage les pilotes. En cas de nouvelle égalité, c'est le nombre de deuxièmes places, et ainsi de suite.

Une disqualification n'est pas prise en compte comme résultat biffé.

Barème des points SPRINT RACE et LONG RACE :

1^{er} 50 points. **6^{ème}** 29 points. **11^{ème}** 16 points. **16^{ème}** 6 points.
2^{ème} 45 points. **7^{ème}** 26 points. **12^{ème}** 14 points. **17^{ème}** 4 points.
3^{ème} 40 points. **8^{ème}** 23 points. **13^{ème}** 12 points. **18^{ème}** 3 points.
4^{ème} 36 points. **9^{ème}** 20 points. **14^{ème}** 10 points. **19^{ème}** 2 points.
5^{ème} 32 points. **10^{ème}** 18 points. **15^{ème}** 8 points. **20^{ème} et plus** 1 point.

Barème des points des CHRONOS :

1^{er} 6 points. **3^{ème}** 4 points. **5^{ème}** 2 points.
2^{ème} 5 points. **4^{ème}** 3 points. **6^{ème}** 1 point.

REGLEMENT TECHNIQUE.

VOITURE:

Une seule voiture est autorisée par manifestation, la même voiture doit être utilisée pour les chronos, la Sprinte Race et la Long Race.

Sont homologués uniquement les carrosseries NASCAR (COT), la Toyota Camry, la Chevrolet Impala et la Ford Fusion, de la marque SCX, à l'échelle 1/32. Les carrosseries doivent rester d'origine, sans aucunes modifications. Les vitres doivent être collées à la carrosserie et être transparente.

La carrosserie doit être montée sur un châssis Slot-It HRS2.

Le nom du pilote doit figurer sur le châssis.

CARROSSERIE :

Les pattes de fixation du châssis peuvent être collées ou visées à la carrosserie.

A l'arrière, elles doivent être à fleur du passage de roue, et vers le bas à fleur de la partie inférieure de la carrosserie, tolérance 0,5mm. Les passages de roue et la carrosserie ne doit subir aucune modification. Il est uniquement permis de modifier l'endroit de montage des pattes de fixation du châssis.

L'habitacle peut être retiré. Les vitres doivent être collées à la carrosserie.

La présence de l'aileron arrière et des vitres transparentes est obligatoire.

Le spoiler avant doit être monté dans la carrosserie de manière identique au montage du châssis d'origine, avec les 2 vis de fixation.

Il est permis de décorer la carrosserie de manière personnalisée.

La présence des petites pièces comme les antennes, ne sont pas obligatoires.

Largeur maximum : 61 mm.

Poids minimum : 22.5 gr.

CHASSIS :

Le châssis doit être le modèle Slot-It HRS2. Aucune modification autorisée, ni au châssis et ces accessoires ni au support moteur. Les 4 vis doivent fixer le support moteur. Ces vis peuvent être desserrées.

Moteur : Slot-It Boxer 21'500 tr/min, **MN08**. L'inscription du type de moteur doit figurer sur sa cage.

Support Moteur CH82, Offset 1mm, Hard, Obligatoire.

Rapport : pignon 12 dents Slot-It et couronne 28 dents Slot-It.

Les pneus arrière sont tirés au sort au parc fermé.

Les pneus avant SONT LIBRES, Oring interdit.

Les roues arrière et avant ne doivent pas dépasser de la carrosserie.

Il est autorisé de lester la voiture, **uniquement** avec **1 plomb Slot-It SP23**, qui sera fixé sur le châssis. **La PATAFIX est tolérée uniquement en quantité limitée pour fixer les câbles. Elle est interdite sur la carrosserie.**

Jantes avant et arrière **Slot-it PA33-Als**.

Guide Slot-it **CH07, CH66** ou **CH85**, peut-être modifié.

Visserie, tresses, œillets, câbles libre.

POIGNEES :

Les pilotes peuvent courir avec leurs propres poignées.

INFRACTION AU REGLEMENT TECHNIQUE :

Le pilote est responsable de la conformité de son matériel.

En cas d'infraction au règlement, le concurrent sera déclassé des essais chronos, de la course ou exclus de la manifestation. Il ne pourra être réclamé, pour aucun motif que ce soit, le remboursement de frais ou des dommages intérêts, ni même une quelconque indemnisation.

[TOUT CE QUI N'EST PAS AUTORISE PAR CE REGLEMENT EST INTERDIT.](#)