

SIDEWAYS

Coupe Suisse Groupe 5 2019

CHAMPIONNAT SIDEWAYS Coupe Suisse Groupe 5 - 1/32

- | | | |
|----|---------------------------|--------------------------|
| 1. | Dimanche 27 janvier 2019 | St-Blaise – SCX gauche. |
| 2. | Dimanche 31 mars 2019 | Meyrin. |
| 3. | Dimanche 26 mai 2019 | St-Blaise – Bois gauche. |
| 4. | Dimanche 13 octobre 2019 | St-Blaise – SCX droite. |
| 5. | Dimanche 03 novembre 2019 | St-Blaise – Bois gauche. |
| 6. | Dimanche 01 décembre 2019 | St-Blaise – Bois droite. |

1. ENGAGEMENT :

Le montant d'inscription par manifestation est de Fr. 20.- par pilote.

Il est payable sur place avant la course.

Deux pneus tirés au sort seront vendus au prix de Fr. 4.-

2. HORAIRE DES MANIFESTATIONS : (peut varier en fonction du nombre de pilotes)

08H30 – 12H00	Essais libres.	12H30 – 12H45	Chronos.
12H00 – 12h30	Parc fermée.	12H45 – 16H00	Course.

3. CATEGORIES :

DIVISION I : Elite.

DIVISION II : Junior, moins de 15 ans.

4. PARC FERME :

Toutes les voitures doivent être déposées au parc fermé sans les pneus arrière, 15 minutes avant le départ des essais chronométrés.

Le pilote tire au sort 2 pneus et les monte sur les roues arrière de sa voiture.

A partir de ce moment plus aucune intervention ou changement n'est autorisé.

En cas de gros problème mécanique, le concurrent peut demander une autorisation de réparation à la direction de course. Les réglages et le nettoyage des pneus s'effectuent uniquement pendant le déroulement des manches.

5. DEROULEMENT DES ESSAIS CHRONOMETRES :

Les CHRONOS se déroulent sur la voie numéro 3 de la piste. Chaque pilote roule seul en piste pendant 1 minute. Le classement des essais CHRONOS est établi en fonction du meilleur tour de chaque pilote. En cas d'égalité, le 2^{ème} temps départage les pilotes.

Les pilotes sont divisés en groupes en fonction de leurs classements et du nombre de voie de la piste.

6. DEROULEMENT DES COURSES :

Dans son groupe, chaque pilote roule une fois sur chaque voie. Les manches s'arrêtent après un certain temps, en fonction du nombre de voie de la piste.

Piste 4 voies = 15 minutes/voies.

Piste 6 voies = 10 minutes/voies.

Piste 8 voies = 7,5 minutes/voies.

Le classement de la course est établi en additionnant la distance parcouru sur chaque voie, pendant les manches. Le vainqueur est le pilote qui a parcouru la distance la plus longue. En cas d'égalité, le classement des essais chronos départage les pilotes.

7. CLASSEMENT DU CHAMPIONNAT :

Le championnat se déroule sur 6 courses.

Lors de chaque manifestation, les pilotes marquent des points pour la course et pour les chronos.

Sur les 6 résultats de course possible, seul les 5 meilleurs comptent pour le classement du championnat. Le plus mauvais résultat de course est biffé.

Le classement du championnat est établi en additionnant le nombre de points obtenus par chacun des pilotes. Le vainqueur du championnat est le pilote qui a obtenu le plus de points. En cas d'égalité, c'est le nombre de victoires de course qui départage les pilotes. En cas de nouvelle égalité, c'est le nombre de deuxièmes places, et ainsi de suite.

Barème des points pour la course :

1^{er}	25 points.	6^{ème}	10 points.	11^{ème}	5 points.
2^{ème}	20 points.	7^{ème}	9 points.	12^{ème}	4 points.
3^{ème}	16 points.	8^{ème}	8 points.	13^{ème}	3 points.
4^{ème}	13 points.	9^{ème}	7 points.	14^{ème}	2 points.
5^{ème}	11 points.	10^{ème}	6 points.	15^{ème} et plus	1 point.

Barème des points des chronos :

1^{er}	8 points.	3^{ème}	4 points.	5^{ème}	2 points.
2^{ème}	6 points.	4^{ème}	3 points.	6^{ème}	1 points.

REGLEMENT TECHNIQUE

1. Type de Voitures :

Sont homologuées toutes les voitures du Groupe 5 de la marque Sideways :

Ford Capri Zakspeed, Lancia Beta Montecarlo, Porsche Moby Dick 935/78, BMW M1, Ferrari 512BB, Porsche 935/K2, Porsche 935/77A, BMW 320, Ford Mustang, Lancia Stratos.

Un avenant à ce règlement sortira pour tout nouveau modèle.

2. Carrosserie :

La Carrosserie doit être dans sa forme originale, aucune modification n'est autorisée.

Tous les vitrages, pare-brise, phares doivent rester transparents.

Il est conseillé de coller légèrement les différentes parties de la carrosserie, afin d'éviter d'en perdre des pièces.

Il est autorisé de laisser un jeu entre la carrosserie et le châssis, en ne serrant pas complètement les vis, mais attention les 2 vis doivent toujours être présentes sur la voiture.

En cas de perte, le concurrent aura 3 tours pour s'arrêter et remettre la vis manquante. Les vis sont libres.

Il est autorisé de renforcer les puits des vis de la carrosserie avec un tube fin en matériau léger (non métallique) ou avec un léger cercle de colle.

Du début à la fin de la course, la voiture devra être complète, c'est à dire que si l'aile est arrachée, il devra être réparé dans les 5 tours sous peine de pénalité. (moins 20 tours)

Poids Minimum des carrosseries sans les vis:	Ferrari 512BB : 23 gr.
Porsche Moby Dick 935/78 : 20 gr.	Lancia Beta Monte-Carlo : 18,5 gr.
Ford Capri Zakspeed : 21 gr.	BMW M1 : 20 gr.
Porsche 935/77/K2 : 18 gr.	BMW 320 : 21 gr.
Ford Mustang : 21 gr.	Lancia Stratos : 18 gr.

Le cockpit en lexan de la Lancia Beta Montecarlo est autorisé.

La carrosserie de la BMW M1 doit être lestée pour être au poids minimum de 20 gr.

Ce lest doit obligatoirement être positionné entre l'avant du cockpit et le puit de vis et sur toute la largeur de la carrosserie.



L'intérieur des passages de roue arrière de la Ferrari 512BB peut être poncé ou enlevé afin que les roues arrière ne viennent pas toucher cette dernière.

Tous les éléments en lexan sont interdits, sauf pour le cockpit de la Lancia Beta Montecarlo.

3. Châssis :

Pour chaque modèle il est obligatoire d'utiliser le châssis d'origine ou le châssis en option Flexy. Sous chaque châssis doit être noté le nom du pilote.

Aucune modification possible du châssis, aucune usure ou déformation.

Le châssis doit être complet, sans l'aimant.

4. Support Moteur :

Support moteur Anglwindler d'origine ou Evo, sans modification.

5. Suspensions :

Suspension interdite.

6. Axes et Paliers :

Axe d'origine avant et arrière, sans modification.

Palier d'origine ou Slot It PA02 et PA32. Ils peuvent être collés

Aucune modification du châssis ou support moteur pour monter les paliers et l'axe n'est autorisée.

Les supports d'axe en option, livrés d'origine avec les voitures, sont autorisés. Ces cales devront rester numérotées. (0.0, 0.5 ou 1.0) (EVO-I, II, X)

7. Moteur :

Moteur d'origine, Slot.it, MN09c, Flat-6 20K, 20'500 tr/min. Cage ouverte vers le bas et fermé dessus ou cage fermé.

8. Transmission :

Couronne libre mais de marque Slot.it en Anglewinder, diamètre 16mm.

Pignon 11 ou 12 dents Anglewinder de marque Slot.it, diamètre 6.75mm.

9. Jantes et Inserts :

Jantes avant et arrière d'origine avec inserts d'origine. Il est autorisé de percer et tarauder les jantes avant pour les visser avec des vis M2. Les inserts peuvent être collés aux jantes.

Les inserts sont obligatoires, du début à la fin de la course.

En cas de perte, le concurrent doit s'arrêter dans les 3 tours et remettre l'insert manquant. (moins 20 tours)

10. Pneus Avant :

Pneus avant en caoutchouc et d'une marque de slot suivante : Slot it, NSR, MB Slot

Les pneus doivent recouvrir entièrement les jantes avant.

Les pneus avant ne doivent avoir aucun traitement ni vernis.

Interdiction de coller et de tourner les pneus.

11. Pneus Arrière :

Les pneus arrière seront fournis par l'organisateur.

Les pneus ne peuvent pas être collés sur les jantes.

12. Guide :

Guide d'origine ou Slot-It CH66, CH85.

Il est permis de faire un chanfrein pour cassé l'angle sur l'avant du guide.

Les entretoises pour les guides sont autorisées.

13. Câbles d’Alimentation Moteur :

Fils d’alimentation libre. Ils peuvent être fixé au châssis avec une bande adhésive ou de la colle.

En aucun cas, ils doivent empêcher le mouvement de l’axe avant qui doit rester entièrement libre.

14. Tresses :

Libre, Œillets libre également.

15. Visserie :

Visserie libre sur le support moteur et sur la carrosserie, mais d’une marque de slot 1/32

Il est autorisé de ne pas serrer à fond les vis du support moteur et de la carrosserie.

16. Aimant :

INTERDIT

17. Lest :

Libre sur le châssis.

18. Voies Avant et Arrière :

Les roues avant et arrière ne doivent pas dépasser de la carrosserie.

Des rondelles peuvent être places sur l’axe avant et arrière pour caler ces derniers ou élargir les voies au maximum.

L’utilisation des stopper n’est pas obligatoire mais fortement conseiller sur l’axe arrière.

TOUT CE QUI N’EST PAS AUTORISE PAR CE REGLEMENT EST INTERDIT.